



GAME DESIGNER SANTE - ACTIVITES THERAPEUTIQUES LUDIQUES H/F

CDI. Basé dans la région de Lyon / Saint-Étienne.

ENTREPRISE :

Portée par une équipe dynamique, Dessintey développe et commercialise des **technologies de rééducation intensive** pour accélérer le retour à l'autonomie des patients en situation de handicap.

Nous proposons **des parcours de rééducation innovants pour les établissements de santé** accueillant des patients souffrant d'une atteinte neurologique ou orthopédique.

Forts de plus de 20 ans d'expérience en pratique clinique et recherche scientifique, nous aidons nos clients dans **l'implémentation de technologies innovantes sur les plateaux techniques de rééducation**. Nous les accompagnons dans la mise en œuvre d'une organisation optimisée afin d'augmenter la dose de rééducation quotidienne des patients.

Nous assurons un support clinique sur le long terme pour **garantir une utilisation intensive des dispositifs au service des patients**.

Actuellement en phase de forte croissance, nous développons notre portefeuille produit et poursuivons notre déploiement en France et à l'international.

Nos plateformes reposent sur des activités thérapeutiques qui doivent conjuguer **efficacité clinique** et **engagement du patient**.

Dans cette optique, nous recrutons un/une « Game Designer Santé » au sein de l'équipe R&D, capable de traduire des objectifs de rééducation en expériences interactives motivantes et cliniquement pertinentes.

Le poste repose sur la capacité à faire le lien entre trois dimensions complémentaires :

- Les besoins des patients et des thérapeutes, et leur traduction en une expérience de jeu à la fois pertinente sur le plan thérapeutique et engageante
- Les exigences de game design et de direction artistique, garantes de la qualité et de la cohérence des activités ludiques
- Le pilotage du développement, de la conception technique jusqu'à la mise en production et aux tests.

C'est cette articulation qui permet d'arbitrer juste et de garantir des activités pertinentes sur le plan thérapeutique, cohérentes sur le plan artistique et fiables sur le plan technique.

MISSIONS :

- Concevoir les activités thérapeutiques interactives de dispositifs médicaux intégrés à nos plateformes (Arm Lab, Gait Lab, SRT Lab), du concept au cahier des charges de game design.
- Traduire les objectifs de rééducation en mécaniques de jeu (motricité, cognition...), en collaboration étroite avec les thérapeutes (kinés, ergos, APA, neuropsychiatry...)
- Définir les boucles de gameplay, la progression et l'adaptation dynamique de difficulté pour maintenir le patient dans une zone d'engagement optimale tout au long du parcours de soin.
- Garantir l'accessibilité et l'inclusivité des activités pour les différentes typologies de patients présentant des déficits (moteurs, sensoriels, cognitifs...)
- Concevoir les systèmes de feedback et de récompense (visuels, sonores, haptiques) au service de la motivation et de l'apprentissage.

- Prototyper et itérer avec les équipes de développement et suivre l'implémentation jusqu'à la livraison.
- Piloter les phases de test en organisant des sessions en établissement, avec thérapeutes et patients, afin d'intégrer les retours dans les itérations.
- Intégrer la dimension des données cliniques : mesures d'activité, indicateurs de performance et de progression exploitables par les soignants.
- Contribuer à la roadmap produit en proposant de nouvelles activités et en assurant une veille sur les activités thérapeutiques interactives et les tendances de rééducation.
- Travailler dans le cadre réglementaire du dispositif médical (logiciel DM, exigences MDR) en lien avec les affaires réglementaires et la qualité.

EXPÉRIENCE :

- Profil confirmé, avec au minimum 5 ans d'expérience en game design ou en production de jeu, incluant une expérience en direction artistique ou en encadrement d'une DA
- Bases solides de gestion de projet et de coordination technique (suivi de planning, recette, relation avec l'équipe de développement)

PROFIL :

L'anglais professionnel est apprécié : des échanges avec des partenaires internationaux sont possibles.

Vous rejoindrez une équipe dynamique et enthousiaste et vous participerez à la réussite d'un projet qui contribue directement à l'amélioration de la qualité de vie des patients.

Basé à 35 min de Lyon et 15 min de Saint-Étienne. Emploi à temps plein, contrat à durée indéterminée. Poste à pourvoir rapidement.

Des déplacements terrain réguliers sont à prévoir (établissements de soin, contact patients).

Contact : Veuillez envoyer votre CV accompagné d'une lettre de motivation à recrutement@dessintey.com.